

**تمرين (1)**

يحتوي وعاء على 4 كرات صفراء و 8 كرات خضراء غير متمايزة عند اللمس.  
نسحب بطريقة عشوائية 2 كرات على التوالي دون إرجاع و نعتبر أن كل الكرات لها نفس الاحتمال.

- استعمل شجرة الاحتمالات للمذكرة كل من الوضعيتين السابقتين ثم أحسب احتمال الحصول :

(أ) A "كرة صفراء ثم كرة خضراء".

ب) B "كرة خضراء ثم كرة صفراء".

ج) C "اللونين معاً".

**حل التمرين (1)**

$$P(A) = \frac{4}{12} \times \frac{8}{11} = \boxed{\frac{8}{33}}$$

$$P(B) = \frac{8}{12} \times \frac{4}{11} = \boxed{\frac{8}{33}}$$

$$P(C) = \frac{4}{12} \times \frac{3}{11} + \frac{8}{12} \times \frac{7}{11} = \boxed{\frac{17}{33}}$$

**تمرين (2)**

يحتوي كيس على 5 كرات حمراء و 3 كرات خضراء و 2 كرات بيضاء غير متمايزة عند اللمس.  
نسحب عشوائياً 2 كرات على التوالي دون إرجاع و نعتبر أن كل الكرات لها نفس الاحتمال.

(1) مثل الوضعية بواسطة شجرة الاحتمالات .

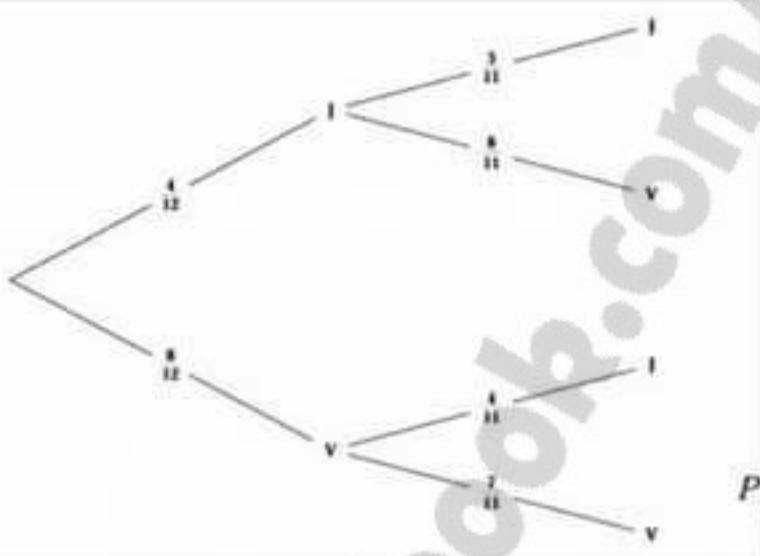
(2) أحسب احتمال الحصول على :

(أ) A "كرتين من نفس اللون".

ب) C "كرة خضراء في السحب الأول".

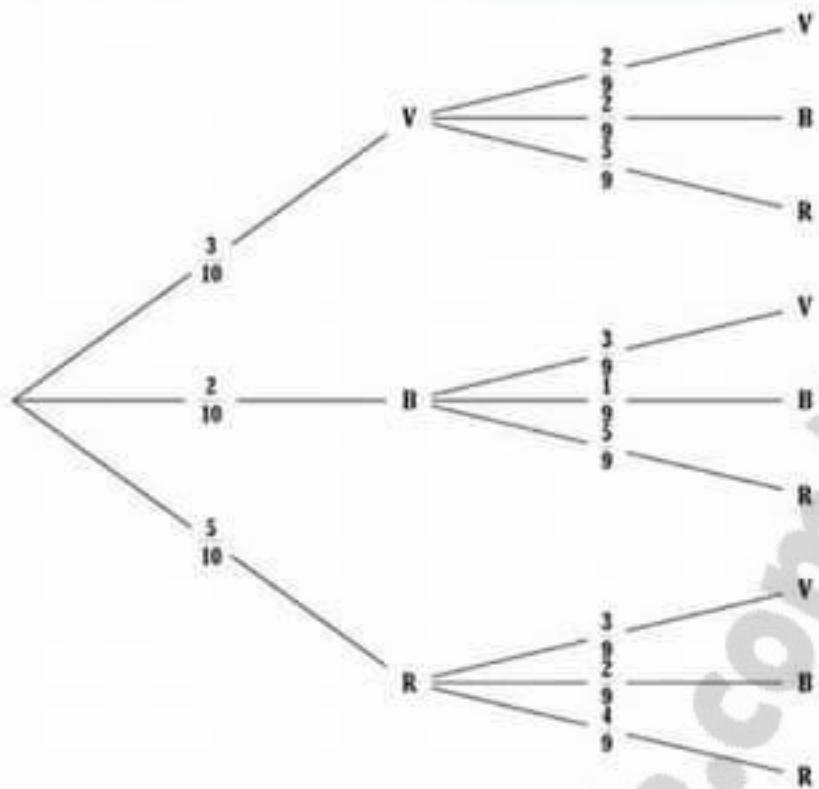
ج) D "اللونين معاً".

(3) أحسب احتمال الحصول على كرة خضراء في السحب الثاني .



### حل التمارين(2)

- (1) شجرة الاحتمالات: نرمز بـ:
- $B$  للكرة البيضاء .
  - $V$  للكرة الخضراء .
  - $R$  للكرة الحمراء .



$$P(A) = \frac{3}{10} \times \frac{2}{9} + \frac{2}{10} \times \frac{1}{9} + \frac{5}{10} \times \frac{4}{9} = \boxed{\frac{14}{45}} \quad (2) \quad \text{الحدث } A \text{ هو : } RR \text{ أو } BB \text{ أو } VV$$

$$P(C) = \frac{3}{10} \times \frac{2}{9} + \frac{2}{10} \times \frac{1}{9} + \frac{5}{10} \times \frac{4}{9} = \boxed{\frac{14}{45}} \quad (b) \quad \text{الحدث } C \text{ هو : } VR \text{ أو } VB \text{ أو } VV$$

ج) الحدث  $D$  هو  $VR$  أو  $BV$  أو  $VB$  أو  $BR$  أو  $RB$  أو  $VR$

$$P(D) = \frac{3}{10} \times \frac{2}{9} + \frac{3}{10} \times \frac{5}{9} + \frac{2}{10} \times \frac{3}{9} + \frac{2}{10} \times \frac{5}{9} + \frac{5}{10} \times \frac{3}{9} + \frac{5}{10} \times \frac{2}{9} = \boxed{\frac{31}{45}}$$

$$P(D) = 1 - P(A) = 1 - \frac{14}{45} = \boxed{\frac{31}{45}} \quad \text{طريقة}(2) : D = \bar{A}$$

(3) ليكن  $P(E)$  هو احتمال الحصول على كرة خضراء في السحب الثاني .

$$P(E) = \frac{3}{10} \times \frac{2}{9} + \frac{2}{10} \times \frac{3}{9} + \frac{5}{10} \times \frac{3}{9} = \boxed{\frac{3}{10}} \quad (3) \quad \text{الحدث } E \text{ هو : } RV \text{ أو } BV \text{ أو } VV$$

### تمرين(3)

صندوق  $A$  يحتوي على 4 كريات حمراء و 6 كريات سوداء و صندوق  $B$  يحتوي على كرية واحدة حمراء و 9 كريات سوداء مع أن كل الكريات متساوية الاحتمال .

(I) يرمي لاعب زهرة نرد غير مزيفة و مرقطة من 1 إلى 6 مرة واحدة في اليوم .

— إذا تحصل على الرقم 1 يسحب كرة واحدة من الصندوق A .

— إذا لم يتحصل على الرقم 1 فيسحب كرة واحدة من الصندوق B .

(1) شكل شجرة الاحتمالات لهذه التجربة .

(2)  $P(R) = 0,15$  الحادثة : "الحصول على كرية حمراء" بين أن

(3) تحصل اللاعب على كرية حمراء ، بين أن احتمال أن تكون من الصندوق A أكبر أو تساوي من احتمال أن تكون من الصندوق B .

(II) اللاعب يكرر هذه اللعبة مرتان (اللعبة المنصوص عليها في الجزء في نفس الشروط المعمالة و المستقلة عن بعضها بمعنى بعد الصندوقين إلى تعدادها الأول بعد اللعبة الأولى)

ليكن  $x$  عدد طبعي غير معروف ، بعد اللعبتين يتحصل اللاعب على نقطة عن كل كرية حمراء و يخسر نقطة عن كل كرية سوداء .

نرمز بـ  $G$  إلى قيمة الربح أو الخسارة بعد اللعبتين .

(1) بين أن  $G$  يأخذ القيم  $2x$  ،  $x - 2$  ،  $-4x$  .

(2) أوجد قانون الاحتمال وأحسب الأمل الرياضي  $E(G)$  للمتغير المتوافق  $G$  بدلالة  $x$  .

(3) ما هي أصغر قيمة لـ  $x$  حتى تكون اللعبة مربحة .

### حل التمارين(3)

(I) بتطبيق الاحتمالات الكلية ينتج:

$$P(R) = \frac{1}{6} \times \frac{4}{10} + \frac{5}{6} \times \frac{1}{10} = \boxed{0,15}$$

(2) هنا احتمالات شرطية :

احتمال أن تكون من الصندوق A مع العلم

$$P_s(A) = \frac{P(R \cap A)}{P(R)}$$

$$\text{ لدينا: } P(R \cap A) = \frac{1}{6} \times \frac{4}{10} , P(R) = \frac{9}{6}$$

و منه :  $P_s(A) = \frac{4}{9}$

$$P_s(B) = 1 - P_s(A) = 1 - \frac{4}{9} = \boxed{\frac{5}{9}}$$

نلاحظ أن  $P_s(B) > P_s(A)$  :

(II) يمكن للاعب أن يحصل بعد اللعبين :  $\Omega = \{RR ; RN ; NN\}$  ومنه :

$$P(G = 2x) = P(R) \times P(R) = 0.15 \times 0.15 = 0.0225 \quad (2) \text{ قانون الاحتمال} :$$

$$P(G = -4) = P(N) \times P(N) = 0.85 \times 0.85 = 0.7225$$

$$P(G = x - 2) = P(R) \times P(N) + P(N) \times P(R) = 0.225$$

$g_i$	$2x$	$x - 2$	$-4$
$P(G = g_i)$	0.0225	0.7225	0.225

الأمل الرياضي  $E(G)$

$$E(G) = 2x \times 0.0225 + (x - 2) \times 0.7225 + (-4) \times 0.225 = 0.3x - 3.4$$

تكون اللعبة مربحة إذا كان  $E(G) > 0$  معناه  $0 < 3x - 3.4$

و منه :  $x > 11.3$  و بما أن  $x$  عدد طبيعي ، فإن  $x = 12$ .

### تمرين (4)

يحتوي كيس على 20 قرصات متماثلة و غير متماثلة عند التس و احدة حمراء و 2 صفراء و 4 خضراء سحب لاعب قرصية واحدة من الكيس :

— إذا كانت حمراء يربح اللاعب  $10DA$ .

— إذا كانت صفراء يخسر اللاعب  $5DA$ .

— إذا كانت خضراء يعيد اللاعب سحب قرصية أخرى دون ارجاع الأولى إلى الكيس ، فإذا كانت الثانية حمراء يربح  $8DA$  و إلا فـ يخسر  $4DA$ .

نفهم بالربح الجيري (ربح أو خسارة) في نهاية اللعبة . لنكن  $\Omega$  مجموعة الأرباح الممكنة .

(1) صنع مخططًا مناسباً لهذه اللعبة .

(2) أحسب احتمال الحادثة  $G$  "اللاعب رابع".

(3) عرف قانون احتمال  $\Omega$  و أحسب الأمل الرياضي .

### تمرين (5)

يحتوي كيس على 20 قرصات متماثلة و غير متماثلة عند التس و احدة حمراء و 2 صفراء و 4 خضراء سحب لاعب قرصية واحدة من الكيس :

- إذا كانت حمراء يربح اللاعب  $10DA$ .
- إذا كانت صفراء يخسر اللاعب  $5DA$ .
- إذا كانت خضراء يعيد اللاعب سحب قريبة أخرى دون ارجاع الأولى إلى الكيس ، فإذا كانت الثانية حمراء يربح  $8DA$  و إلا فإنه يخسر  $4DA$ .

نفهم بالربح الجيري (ربح أو خسارة) في نهاية اللعبة . لنكن  $\Omega$  مجموعة الارباح الممكنة .

1) ضع مخططها مناسباً لهذه اللعبة .

2) أحسب احتمال الحادثة  $G$  "اللاعب رابح".

3) عرف قانون احتمال  $\Omega$  و أحسب الأمل الرياضي .

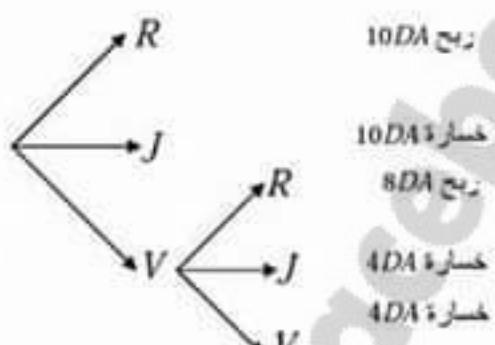
### حل التصرين(5)

1) عدد الطرق الممكنة لإجراء اللعبة :

(سحب قريبة من اللوتين الأحمر والأصفر) أو (قريبة خضراء أولاً و قريبة من 6 قربات الباقية)

إذن عدد الطرق الممكنة لإجراء اللعبة هو :  $27 = 3 \times 6$

السحب الأولى	السحب الثانية
--------------	---------------



2) حساب احتمال الحادثة  $G$  : يربح اللاعب في حالة

سحب قريبة حمراء أو قريبة خضراء متبوعة

$$P(G) = \frac{1 \times 4 + 1}{27} = \frac{5}{27}$$

2) لدينا المجموعة :  $\Omega = \{-4; -5; 8; 10\}$

$X_i$	-4	-5	8	10
$P(X = x_i)$	$\frac{20}{27}$	$\frac{2}{27}$	$\frac{4}{27}$	$\frac{1}{27}$

### تمرين (6)

تتكون مجموعة شخصيات من ثمانية رجال و أربع نساء من بينهم رجل واحد اسمه إبراهيم و امرأة

واحدة اسمها فاطمة ، تزيد تكوين لجنة مكونة من ثلاثة أعضاء لهم نفس المهام .

1) أحسب احتمال كل من الأحداث التالية :

" تكون لجنة تضم 3 رجال ."

" تكون لجنة تضم رجلا و امرأة ."

" تكون لجنة تضم إبراهيم ."

" تكون لجنة تضم بما إبراهيم أو فاطمة ."

(2) ليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يرافق بكل اختبار بعده الرجال في اللجنة المكونة.

(ا) عن القيم الممكنة التي يأخذها المتغير العشوائي  $X$  و عرف قانون احتماله .

(ب) أحسب الأمل الرياضي و الانحراف المعياري للمتغير العشوائي  $X$  .

### حل التمارين(6)

(1) عدد اللجان التي يمكن تشكيلها هو :  $C_{12}^3 = \boxed{220}$

$$P(B) = \frac{C_8^1 \cdot C_4^2}{220} = \boxed{\frac{12}{55}} , \quad P(A) = \frac{C_8^3}{220} = \boxed{\frac{14}{55}}$$

$$P(D) = \frac{C_1^1 \cdot C_{10}^2 + C_1^1 \cdot C_{10}^2}{220} = \boxed{\frac{9}{22}} , \quad P(C) = \frac{C_1^1 \cdot C_{11}^2}{220} = \boxed{\frac{1}{4}}$$

(2) القيم التي يأخذها  $X$  : 3 2 1 0 :

$$P(X=1) = P(B) = \boxed{\frac{12}{55}} , \quad P(X=0) = \frac{C_4^3}{220} = \boxed{\frac{1}{55}} \quad \text{قانون احتمال } X : \text{ لدينا :}$$

$$P(X=3) = P(A) = \boxed{\frac{14}{55}} , \quad P(X=2) = \frac{C_8^2 \cdot C_4^1}{220} = \boxed{\frac{28}{55}}$$

لخص النتائج في الجدول التالي :

$x_i$	0	1	2	3
$P(X=x_i)$	$\frac{1}{55}$	$\frac{12}{55}$	$\frac{28}{55}$	$\frac{14}{55}$

$$\text{ب) الأمل الرياضي : } E(X) = 0 \times \frac{1}{55} + 1 \times \frac{12}{55} + 2 \times \frac{28}{55} + 3 \times \frac{14}{55} = \boxed{2}$$

الانحراف المعياري :

$$V(X) = \sum_{i=1}^4 (x_i - E(X))^2 p_i = (0-2)^2 \frac{1}{55} + (1-2)^2 \frac{12}{55} + (2-2)^2 \frac{28}{55} + (3-2)^2 \frac{14}{55} = \boxed{\frac{6}{11}}$$

**تمرين (7)**

صندوق يحتوي على 7 كرات بيضاء و 3 كرات سوداء و كل الكرات متماثلة و غير متماثلة عند اللمس .  
سحب عشوائيا كررة واحدة من الصندوق و نسجل لونها ثم نعيدها إلى الصندوق و نسحب منه كررة أخرى و نسجل لونها و ننتهي التجربة .

(1) أحسب احتمال كل من الأحداث التالية :

(أ) " الحصول على كرتين بيضاuxين " .

(ب) " الحصول على كرتين من نفس اللون " .

(2) نعرف لعبة حظ كما يلي : تضع لكل كررة بيضاء العلامة  $\in \mathbb{R}$  ) و لكل كررة سوداء العلامة ( - )  
ليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يرفق بكل سحب لكرتين مجموع النقط المحصل عليها.

(أ) عن قانون الاحتمال للمتغير العشوائي  $X$  و أحسب أمله الرياضي  $E(X)$  .

(ب) عن قيمة العدد الحقيقي حتى تكون اللعبة مربحة .

(3) نضيف (3-n) كررة سوداء إلى الصندوق و نعيد عملية السحب المعرفة أعلاه .

- ما هو عدد الكرات السوداء التي تم إضافتها إلى الصندوق علم أن احتمال الحادثة A يساوي  $\frac{1}{4}$  .

**حل التمرين (7)**

(1) بما أن السحب على التوالي ودون لرجاع فلن عدد الطرق الممكنة للسحب هو :  $10^2 = 100$

(أ) عدد الطرق للحصول على كرتين بيضاuxين هو :  $\frac{49}{100} = 7^2 = 49$  ومنه :

(ب) عدد الطرق للحصول على كرتين بيضاuxين أو سوداويين هو :  $58 = 7^2 + 3^2$  ومنه :

(2) (أ) قيم  $X$  : -2 أو 0 أو 2 .

يلخص قانون الاحتمال في الجدول التالي :

الأمل الرياضي  $E(X)$  :

$$E(X) = (-2) \times \frac{9}{100} + 0 \times \frac{42}{100} + 2 \times \frac{49}{100} = \frac{4}{5}$$

(ب) تكون اللعبة مربحة إذا كان  $E(X) > 0$  : معناه  $0 < E(X)$

(3) أصبح في الصندوق 11 كرة سوداء و 7 كرات بيضاء ، إذن :

$P(A) = \frac{7^2}{(n+7)^2} = \frac{49}{(n+7)^2}$  نجد :  $n=7$  ، معناه يجب إضافة 4 كرات سوداء للكيس حتى يكون:

### تمرين (8)

صندوق يحتوي على 3 كرات بيضاء و 4 كرات سوداء و كل الكرات متماثلة و غير متماثلة عند اللمس .

نجري سلسلة من السحبات : في كل سحبة نأخذ عشوائياً كرة من الكيس ، إذا كانت سوداء تتوقف عن السحب و إذا كانت بيضاء لا نعيدها إلى الكيس و نسحب كرة أخرى و هكذا .  
آخرى و نسجل لونها و ننهي التجربة .

(1) أحسب احتمال كل من الأحداث التالية :

A "الكرة المسحوبة في المرة الأولى سوداء".

B "الكرة المسحوبة في المرة الثانية سوداء".

ب) استنتج حساب الاحتمال لكي لا نجري السحبة الثالثة .

(2) ليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يساوي عدد السحبات التي أجريناها.

- أعط قانون الاحتمال المتغير العشوائي  $X$  و أحسب أمثلة الرياضياتي .

### حل التمرين (8)

$$P(A) = \frac{C_4^1}{C_7^1} = \frac{4}{7} \quad (1)$$

لكي يتحقق الحدث يجب :

أن نسحب في المرة الأولى كرة بيضاء و لا نعد إلى الكيس 9 نسحب في المرة الثانية كرة سوداء

$$P(B) = \frac{C_3^1}{C_7^1} \times \frac{C_4^1}{C_6^1} = \frac{2}{7}$$

ب) لكي لا نجري السحبة الثانية يجب أن تتوقف بما عند السحبة الأولى أو عند السحبة الثالثة

أيضاً : " نسحب كرة سوداء في المرة الأولى أو نسحب كرة سوداء في المرة الثالثة ".

$$P(A) + P(B) = \frac{4}{7} + \frac{2}{7} = \boxed{\frac{6}{7}}$$

إذن الاختلال لكن لا نجري السحبة الثالثة هو :

(2) القيم التي يأخذها المتغير العشوائي  $X$  : 1 و 2 و 3 و 4 .

- يتحقق الحدث ( $X = 1$ ) إذا سحبنا في المرة الأولى كرة سوداء :  $P(X = 1) = P(A) = \boxed{\frac{4}{7}}$

- يتحقق الحدث ( $X = 2$ ) إذا سحبنا في المرة الأولى كرة بيضاء ولم نعدها إلى الكيس ثم سحبنا كرة سوداء

$$P(X = 2) = P(B) = \boxed{\frac{2}{7}}$$

إذن :

- يتحقق الحدث ( $X = 3$ ) إذا سحبنا في المرة الأولى كرة بيضاء ولم نعدها إلى الكيس ثم سحبنا في المرة الثانية كرة بيضاء ولم نعدها إلى الكيس ثم سحبنا في المرة الثالثة كرة سوداء.

$$P(X = 3) = \frac{C_3^1}{C_7^1} \times \frac{C_2^1}{C_6^1} \times \frac{C_4^1}{C_5^1} = \boxed{\frac{4}{35}}$$

إذن :

- يتحقق الحدث ( $X = 4$ ) إذا سحبنا في المرة الأولى كرة بيضاء ولم نعدها إلى الكيس ثم سحبنا في المرة الثانية كرة بيضاء ولم نعدها إلى الكيس ثم سحبنا في المرة الثالثة كرة بيضاء ولم نعدها إلى الكيس ثم سحبنا في المرة الرابعة كرة سوداء

$$P(X = 4) = \frac{C_3^1}{C_7^1} \times \frac{C_2^1}{C_6^1} \times \frac{C_1^1}{C_5^1} \times \frac{C_4^1}{C_4^1} = \boxed{\frac{1}{35}}$$

إذن :

- نلخص النتائج في الجدول التالي :

$x_i$	1	2	3	4
$P(X = x_i)$	$\frac{4}{7}$	$\frac{2}{7}$	$\frac{4}{35}$	$\frac{1}{35}$

- الأمل الرياضي :  $E(X) = 1 \times \frac{4}{7} + 2 \times \frac{4}{7} + 3 \times \frac{4}{35} + 4 \times \frac{1}{35} = \boxed{\frac{76}{35}}$

### تمرين (9)

يحتوي صندوق  $U_1$  3 كرات خضراء و 2 كرات حمراء و يحتوي صندوق  $U_2$  3 كرات

حمراء و 2 كرات خضراء و نعتبر أن جميع الكرات متماثلة و لا يمكن تمييزها باللمس .

نسحب كرة واحدة من الصندوق  $U_1$  و نسحب في آن واحد كرتين من الصندوق  $U_2$  .

(1) أحسب لاحتمال الحصول على 3 كرات خضراء .

(2) أحسب الاحتمال الحصول على كرة خضراء على الأقل علماً أن الكرة المسحوبة من الصندوق  $U_1$  حمراء

(3) ليكن  $X$  المتغير الثنائي الذي يرفق بكل سحب عدد الكرات الحمراء المحصل عليها.

أ) عن قانون الاحتمال للمتغير الثنائي  $X$  و أحسب امله الرياضياتي.

ب) أحسب التباين و الانحراف المعياري للمتغير الثنائي  $X$ .

### حل التصرين(9)

(1)  $A$  : " الحصول على 3 كرات خضراء ".

تحقق  $A$  معناه : سحب كرة خضراء من  $U_1$  و سحب كرتين من  $U_2$

$$P(A) = \frac{C_3^1}{C_5^1} \times \frac{C_2^2}{C_5^2} = \boxed{\frac{3}{50}}$$

لذن :

(2) ليكن  $B$  الحدث : " الحصول على الأقل على كرة خضراء ".

و  $C$  الحدث: " الكرة المسحوبة من  $U_1$  حمراء " ، معناه :

$$P_C(B) = \frac{P(B \cap C)}{P(C)} , \text{ أي : } P_C(B) = \frac{P(B \cap C)}{P(C)}$$

الحدث  $B \cap C$  هو " الحصول على الأقل على كرة خضراء و الكرة المسحوبة من  $U_1$  حمراء ".

يتتحقق الحدث  $B \cap C$  إذا سحبنا :

(من  $U_1$  كرة حمراء و من  $U_2$  كرة حمراء و كرة خضراء حمراء)

أو (من  $U_1$  كرة حمراء ومن  $U_2$  2كرات خضراء )

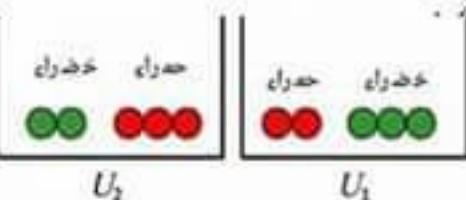
$$P(B \cap C) = \frac{C_2^1}{C_5^1} \times \frac{C_3^1 \times C_2^1}{C_5^2} + \frac{C_2^1}{C_5^1} \times \frac{C_2^2}{C_5^2} = \boxed{\frac{7}{25}}$$

لذن :

$$P_C(B) = \frac{P(B \cap C)}{P(C)} = \boxed{\frac{7}{10}}$$

(3) مجموعه قيم  $X$  :  $\{0;1;2;3\}$

- يتحقق الحدث ( $X=0$ ) إذا سحبنا 3كرات خضراء أي :



$$P(X=0) = \frac{C_3^1}{C_5^1} \times \frac{C_2^2}{C_5^2} = \boxed{\frac{3}{50}} : \text{إذا سحبنا كرة حمراء من } U_1 \text{ و 2 كرات حمراء من } U_2$$

- يتحقق الحدث ( $X=1$ ) إذا سحبنا كرة حمراء و 2 كرات حمراء أي إذا سحبنا :

(كرة حمراء من  $U_1$  و 2 كرات حمراء من  $U_2$ )

أو (كرة حمراء من  $U_1$  و كرة حمراء و كرة حمراء من  $U_2$ )

$$P(X=1) = \frac{C_2^1}{C_5^1} \times \frac{C_2^2}{C_5^2} + \frac{C_3^1}{C_5^1} \times \frac{C_2^1 \times C_3^1}{C_5^2} = \frac{20}{50} = \boxed{\frac{2}{5}} : \text{إذن}$$

- يتحقق الحدث ( $X=2$ ) إذا سحبنا 2 كرات حمراء و كرة حمراء أي إذا سحبنا :

(كرة حمراء من  $U_1$  و كرة حمراء و كرة حمراء من  $U_2$ )

أو (كرة حمراء من  $U_1$  و 2 كرات حمراء من  $U_2$ )

$$P(X=2) = \frac{C_2^2}{C_5^1} \times \frac{C_2^1 \times C_3^1}{C_5^2} + \frac{C_3^2}{C_5^1} \times \frac{C_3^1}{C_5^2} = \boxed{\frac{21}{50}} : \text{إذن}$$

- يتحقق الحدث ( $X=3$ ) إذا سحبنا : (كرة حمراء من  $U_1$  و 2 كرات حمراء من  $U_2$ )

$$P(X=3) = \frac{C_2^3}{C_5^1} \times \frac{C_2^2}{C_5^2} = \frac{6}{50} = \boxed{\frac{3}{25}} : \text{إذن}$$

$x_i$	0	1	2	3
$P(X=x_i)$	$\frac{3}{50}$	$\frac{2}{5}$	$\frac{21}{50}$	$\frac{3}{25}$

يلخص قانون الاحتمال في الجدول التالي :

$$E(X) = 0 \times \frac{3}{50} + 1 \times \frac{2}{5} + 2 \times \frac{21}{50} + 3 \times \frac{3}{25} = \boxed{1.6} : \text{الأمل الرياضي}$$

$$V(X) = (0-1.6)^2 \times \frac{3}{50} + (1-1.6)^2 \times \frac{2}{5} + (2-1.6)^2 \times \frac{21}{50} + (3-1.6)^2 \times \frac{3}{25} = \boxed{0.84} : \text{التبان}$$

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)} = \boxed{0.916} : \text{الانحراف المعياري}$$

### تمرین (10)

لدينا نرددين  $D_1$  و  $D_2$  بحيث :

- وجوه النرد  $D_1$  متساوية الاحتمال ، أربعة منها تحمل الرقم 1 واثنتان يحملان الرقم 2 .

- وجوه الترد  $D_2$  مرقم من 1 إلى 6 و احتمال ظهور الوجه الذي يحمل الرقم  $k$  هو  $\frac{k}{21}$
- (1) إذا رمي الترد  $D_1$  مرة واحدة فما هو احتمال ظهور الرقم 2 .
  - (2) إذا رمي التردين معاً فما هو احتمال ظهور الرقم 1 :
    - (أ) مرة واحدة بالخطيب .
    - (ب) مرتين .  - (3) نرمي التردين معاً ولتكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يرفق بكل رمي عدد المرات التي يظهر فيها الرقم 2 .
  - عن قانون الاحتمال للمتغير العشوائي  $X$  وأحسب أمله الرياضي.

### حل التمارين(10)

1) لدينا وجبان يحملان الرقم 2 من بين 6 أوجه إذن احتمال ظهور الرقم 2 إذا رمي الترد  $D_1$  مرة واحدة هو  $\frac{2}{6} = \boxed{\frac{1}{3}}$

(2) احتمال ظهور الرقم 1  $D_1$  هو  $\frac{4}{6} = \boxed{\frac{2}{3}}$  ، واحتمال ظهور الرقم 1  $D_2$  هو  $\frac{1}{21}$  (من أجل 1)

(أ) للحصول على الرقم 1 مرة واحدة بالخطيب عند رمي  $D_1$  و  $D_2$  ، يجب أن يظهر :  
(الرقم 1  $D_1$  و رقم غير 1  $D_2$ ) أو (رقم يختلف عن 1  $D_1$  و الرقم 1  $D_2$ )

$$\text{و ، التالي احتمال هذه الحادثة هو: } \frac{4}{6} \times \left(1 - \frac{1}{21}\right) + \frac{1}{21} \times \frac{1}{3} = \frac{41}{63}$$

(ب) للحصول على الرقم 1 مرتين عند رمي  $D_1$  و  $D_2$  ، يجب أن يظهر :

$$\frac{2}{3} \times \frac{1}{21} = \frac{2}{63} \quad (\text{الرقم 1 } D_1 \text{ و رقم غير 1 } D_2) , \text{ إذن : احتمال هذه الحادثة هو: }$$

(3) قانون الاحتمال :

لدينا القيم التي يأخذها  $X$  : 0 و 1 و 2

- يتحقق الحدث ( $X = 0$ ) إذا لم يظهر الرقم 2 في أي من التردين:

- يتحقق الحدث ( $X = 1$ ) إذا ظهر الرقم 2 مرة واحدة فقط :

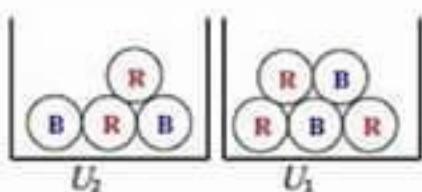
$$P(X = 1) = \frac{1}{3} \times \left(1 - \frac{2}{21}\right) + \frac{2}{3} \times \frac{2}{21} = \boxed{\frac{23}{63}}$$

- يتحقق الحدث ( $X = 2$ ) إذا ظهر الرقم 2 في التردين معاً :

$$E(X) = 0 \times \frac{38}{63} + 1 \times \frac{23}{63} + 2 \times \frac{2}{63} = \frac{3}{7} \quad : E(X) = \frac{3}{7}$$

**تمرين (11)**

الأمل الرياضي (الملحوظ)  $E(X)$  يعطى احتمالاً موزعاً على عينة  $U$ ، حيث يعطى مثلاً صندوق  $U_1$  يحتوي على 3 كرات حمراء و 2 كرات بيضاء، و صندوق  $U_2$  يحتوي على 2 كرات حمراء و 2 كرات بيضاء. نسحب عشوائياً و في آن واحد كرتين من الصندوق  $U_1$  و نسحب عشوائياً كرتاً واحداً من الصندوق  $U_2$ .



(1) أحسب احتمال الحدوث :

$A$  "سحب 3 كرات حمراء".

$B$  "سحب 3 كرات من نفس اللون".

(2) إذا اخترنا بطريقة عشوائية أحد الصندوقين و سحبنا منه عشوائياً كرتاً واحداً فوجدنا لونها أحمر ما هو احتمال أن تكون هذه الكرة مسحوبة من الصندوق  $U_1$ .

**حل التمرين (11)**

(1) عدد الحالات الممكنة لسحب في آن واحد كرتين من  $U_1$  و كرتاً واحداً من  $U_2$  هو :  $C_3^2 \times C_2^1 = 40$  معناه سحب كرتين سوداءين من الصندوق  $U_1$ .

"سحب 3 كرات حمراء" معناه: 2 كرات حمراء من  $U_1$  و كرت حمراء من  $U_2$ .

$$P(A) = \frac{C_3^2 \times C_2^1}{40} = \frac{6}{40} = \frac{3}{20}$$

"سحب 3 كرات من نفس اللون" معناه

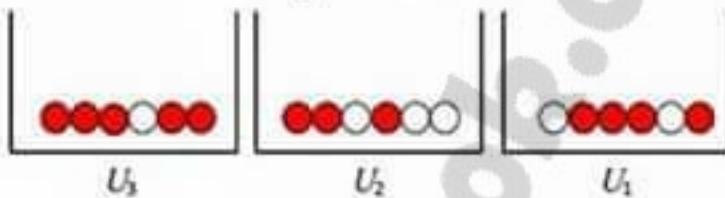
(2) كرت بيضاء من  $U_1$  و كرت بيضاء من  $U_2$  أو (2) كرت حمراء من  $U_1$  و كرت حمراء من  $U_2$ )

$$P(B) = \frac{C_2^2 \times C_2^1}{40} + \frac{C_3^2 \times C_2^1}{40} = \frac{8}{40} = \frac{1}{5}$$

**تمرين (12)**

**تمرين(12)**

- ثلاث أكياس متعلقة  $U_1$ ,  $U_2$  و  $U_3$  كل منها يحوي 06 كرات .  
 الكيس  $U_1$  يحوي 2 كرتين بياضتين و 4 كرات حمراء .  
 الكيس  $U_2$  يحوي 3 كرات بياضاء و 3 كرات حمراء .  
 الكيس  $U_3$  يحوي 5 كرات بياضاء و 1 كرة حمراء .  
 اختار بطريقة عشوائية كيسا من الأكياس الثلاث ثم نسحب منه دون اختبار كرة واحدة .
- 1) شكل شجرة الاحتمالات المترافقه التي تمتلك هذه الوضعية .
  - 2) أحسب احتمال سحب كرة بياضاء من الكيس  $U_3$  .
  - 3) أحسب احتمال سحب كرة بياضاء .
  - 4) علما أن الكرة المسحوبة بياضاء ما هو احتمال أن تكون من الكيس  $U_3$  .

**حل التمرين(12)**

$$P(B \cap U_3) = \frac{1}{3} \times \frac{5}{6} = \boxed{\frac{5}{18}}$$

(3) أحسب احتمال سحب كرة بياضاء .

$$P(B) = P(B \cap U_1) + P(B \cap U_2) + P(B \cap U_3) \\ = \frac{1}{3} \times \frac{2}{6} + \frac{1}{3} \times \frac{3}{6} + \frac{1}{3} \times \frac{5}{6} = \boxed{\frac{10}{18}}$$

(4) علما أن الكرة المسحوبة بياضاء ما هو احتمال أن تكون من الكيس  $U_3$  .

$$P_B(U_3) = \frac{P(B \cap U_3)}{P(B)} = \frac{\frac{5}{18}}{\frac{10}{18}} = \boxed{\frac{1}{2}}$$

**تمرين(13)**

يحتوي كيس على 09 كرات متعلقة لا تفرق بينها في اللمس ، منها 04 كرات بياضاء ترمز لها بالرمز  $B$  تحمل الأرقام 1 3 3 2 1 و 05 كرات حمراء ترمز لها بالرمز  $R$  تحمل الأرقام 3 3 2 2 1 .

نحو عشوائيا من هذا الكيس كرتين على التوالي مع ارجاع الكرة المسحوبة قبل سحب الكرة الثانية .

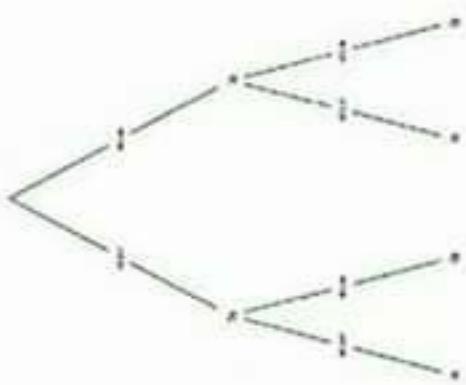
- 1) شكل شجرة الاحتمالات التي تتمذج هذه الوضعيه .

(2) أحسب احتمال كل من الحالات التالية :

أ) : " الكرتان المسحوبتان ببعضها هما كرتان معاشران " .

ب) : " إحدى الكرتين المسحوبتين لونها حمراء " .

ج) : " لا يظهر الرقم 1 " .

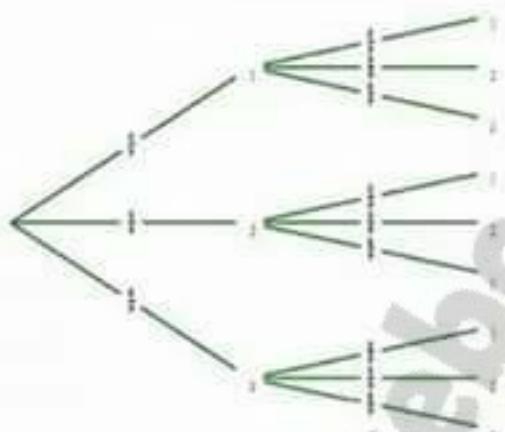


حل التمرين (13)

$$P(\text{ }) = P(B \cap B) = \frac{4}{9} \times \frac{4}{9} = \boxed{\frac{16}{81}} \quad (1)$$

$$P(\text{ }) = P(B \cap R) + P(R \cap B) \quad (2)$$

$$= \frac{4}{9} \times \frac{5}{9} + \frac{5}{9} \times \frac{4}{9} = \boxed{\frac{40}{81}}$$



$$P(\text{ }) = \frac{3}{9} \times \frac{3}{9} + \frac{3}{9} \times \frac{4}{9} + \frac{4}{9} \times \frac{3}{9} + \frac{4}{9} \times \frac{4}{9} = \boxed{\frac{49}{81}}$$

تمرين (14)

بحتوي كيس على 06 كرات حمراء متماثلة لا تفرق بينها في اللمس ، تحمل الأرقام 111100 و 08 كرات ببعضها الأرقام 10001111 .

- نسحب عشوائيا من هذا الكيس كرتين في أن واحد بدون اختبار .

(1) إذا كانت الكرتان تحملان الرقم 1 فما هو الاحتمال أن تكونا ببعضها .

(2) أحسب احتمال الحصول على كرتين تحملان نفس اللون علما أنهما تحملان الرقم 1 .

**حل التمارين (14)**(1) عدد الحالات السكتة هو :  $C_{11}^2 = 91$ 

A : " الحصول على كرتين تحملان الرقم 1"

B : " الحصول على كرتين يبضاوين"

إذن :  $A \cap B$  هي الحالة " الحصول على كرتين يبضاوين و كرتين تحملان الرقم 1"

$$P(A \cap B) = \frac{C_1^2}{C_{11}^2} = \frac{10}{91} \quad \text{و} \quad P(A) = \frac{C_1^2}{C_{11}^2} = \frac{36}{91}$$

لدينا :

$$P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{\frac{10}{91}}{\frac{36}{91}} = \frac{5}{18}$$

و منه

(2) C : " الحصول على كرتين من نفس اللون"

إذن  $A \cap C$  هي الحالة : " الحصول على كرتين من نفس اللون و كرتين تحملان الرقم 1"

$$P_A(C) = \frac{P(A \cap C)}{P(A)} = \frac{\frac{16}{91}}{\frac{36}{91}} = \frac{4}{9}$$

و منه

$$P(A \cap C) = \frac{C_1^2 + C_2^2}{C_{11}^2} = \frac{16}{91}$$

لدينا :

**تمرين (15)**

ينتاج معمل مصابيح كهربائية بواسطة 3 آلات A و B و C حيث :

- تضمن الآلة A 20% من الإنتاج غير أن 5% من المصابيح غير صالحة .

- تضمن الآلة B 30% من الإنتاج غير أن 4% من المصابيح غير صالحة .

- تضمن الآلة C 50% من الإنتاج غير أن 1% من المصابيح غير صالحة .

(1) نختار عشوائياً مصباحاً كهربائياً . أحسب احتمال الحوادث التالية :

a " المصباح غير صالح و مصنوع بـ A "

b " المصباح غير صالح و مصنوع بـ B "

c " المصباح غير صالح و مصنوع بـ C "

(2) أنشئ شجرة الاحتمالات .

(3) استنتج أن يكون المصباح غير صالح .

(4) أحسب احتمال أن يكون المصباح مصنوعاً بـ A علماً أنه غير صالح .

حل التمارين(15)

" $I$ " المصباح غير صالح "  $A$  " ، "  $C$  " المصباح مصنوع بـ "  $B$  " المصباح مصنوع بـ "  $C$  " ، "  $A$  " المصباح مصنوع بـ "  $I$  "

$$c = C \cap I \quad , \quad b = B \cap I \quad , \quad a = A \cap I$$

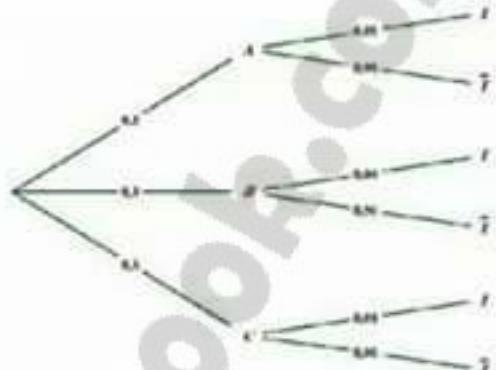
$$\text{لدينا : } P(C) = 0.5 ; \quad P(B) = 0.3 ; \quad P(A) = 0.2$$

$$\text{و منه : } P(A \cap I) = P(A) \times P_a(I) = 0.2 \times 0.05 = 0.01$$

$$P(B \cap I) = P(B) \times P_b(I) = 0.3 \times 0.04 = 0.012$$

$$P(C \cap I) = P(C) \times P_c(I) = 0.5 \times 0.01 = 0.005$$

(2) شجرة الاحتمالات:



$P(I)$  : احتمال أن يكون المصباح غير صالح .

$$\begin{aligned} P(I) &= P(A) \times P_a(I) + P(B) \times P_b(I) + P(C) \times P_c(I) \\ &= 0.01 + 0.012 + 0.005 = \boxed{0.018} \end{aligned}$$

. احتمال أن يكون المصباح مصنوعا بـ  $A$  علما أنه غير صالح .

$$P_I(A) = \frac{P(A \cap I)}{P(I)} = \frac{0.001}{0.018} = \boxed{\frac{1}{18}}$$

تمرين(16)

في محل بيع الأدوات الكهرومنزلية تهتم سلوك أحد الزبائن نحو شراء جهاز تلفزة و آلة خسيل .

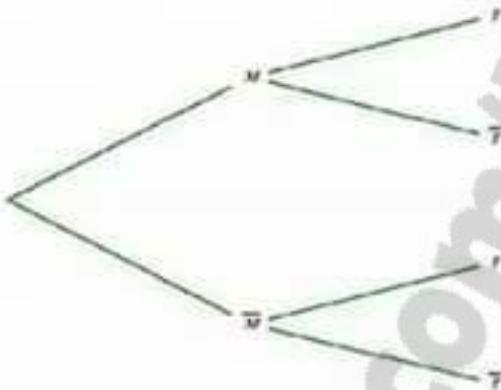
احتمال أن يشتري جهاز تلفزة هو 0.6 .

احتمال أن يشتري آلة خسيل بعد شرائه جهاز تلفزة هو 0.4 .

احتمال أن يشتري آلة خسيل عندما لا يشتري جهاز تلفزة هو 0.2 .

لتكن  $T$  الحادثة "الزبون يشتري جهاز تلفزة" و  $M$  الحادثة "الزبون يشتري آلة غسل".

- (1) ما هو احتمال أن يشتري الزبون جهاز تلفزة و آلة غسل.
- (2) ما هو احتمال أن يشتري الزبون آلة غسل.
- (3) أكمل شجرة الاحتمالات التالية.



### حل التمارين (16)

$$P(\bar{T}) = 1 - P(T) = 0.4 \quad \text{و منه: } P(T) = 0.6$$

$$P_T(\bar{M}) = 1 - P_T(M) = 0.6 \quad \text{و منه: } P_T(M) = 0.4$$

$$P_{\bar{T}}(\bar{M}) = 1 - P_{\bar{T}}(M) = 0.8 \quad \text{و منه: } P_{\bar{T}}(M) = 0.2$$

$P(T \cap M)$  هو احتمال أن يشتري الزبون جهاز تلفزة و آلة غسل :

$$\text{لدينا: } P_T(M) = \frac{P(T \cap M)}{P(T)}$$

$$\text{و منه: } P(T \cap M) = P_T(M) \times P(T) = 0.6 \times 0.4 = 0.24$$

$P(M)$  هو احتمال أن يشتري الزبون آلة غسل :

لدينا من دستور الاحتمالات الكلية :

$$P(M) = P(T) \times P_T(M) + P(\bar{T}) \times P_{\bar{T}}(M) = 0.6 \times 0.4 + 0.4 \times 0.2 = 0.32$$

$P_M(T)$  هو احتمال أن يشتري الزبون جهاز تلفزة علما انه اشتري آلة غسل :

$$P_M(T) = \frac{P(M \cap T)}{P(M)} = \frac{0.24}{0.32} = \boxed{0.75}$$

**تمرين (17)**

قطع 16 مسافر ينذكر في المحطة بحيث:

7 منهم يتوجهون إلى المحطة  $B$  المحطة بسعر 50 دينار للتنكرة الواحدة .

5 منهم يتوجهون إلى المحطة  $C$  المحطة بسعر 60 دينار للتنكرة الواحدة .

4 منهم يتوجهون إلى المحطة  $D$  المحطة بسعر 75 دينار للتنكرة الواحدة .

(1) نختار عشوائياً واحداً من هؤلاء المسافرين ، وليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يرفق بكل مسافر

(أ) عن قانون الاحتمال للمتغير العشوائي  $X$  .

(ب) أحسب الأمل الرياضي ثم الانحراف المعياري للمتغير العشوائي  $X$  .

(2) نختار عشوائياً ثلاثة من هؤلاء المسافرين

(أ) أحسب احتمال أن يكون لثلاثة المسافرين اتجاهات مختلفه .

(ب) أحسب احتمال أن يكون اتجاه مسافر واحد على الأقل هو نحو المحطة  $B$  .

(ج) ما هو احتمال أن يكون اتجاه المسافرين الثلاثة هو المحطة  $B$  علماً أنهم في نفس الاتجاه .

**حل التمرين (17)**

$$P(X = 70) = \frac{4}{16} = \frac{1}{4} \quad P(X = 60) = \frac{5}{16} \quad P(X = 50) = \frac{7}{16}$$

(أ) قانون الاحتمال :

$X$	50	60	70
$P(X)$	$\frac{7}{16}$	$\frac{5}{16}$	$\frac{4}{16}$

(ب) الأمل الرياضي :

$$E(X) = 50 \times \frac{7}{16} + 60 \times \frac{5}{16} + 70 \times \frac{4}{16} = 59,375$$

(أ) عدد الحالات الممكنة لاختيار 3 سافرين عشوائياً :  $C_{16}^3 = 560$  (2)

$$P(E) = \frac{C_7^1 \times C_5^1 \times C_4^1}{560} = \frac{1}{4}$$

E الحادثة : "للسافرين الثلاثة لهم اتجاهات مختلفة"

(ب) الحادثة : " يكون اتجاه مسافر واحد على الأقل هو نحو المحطة  $B$ "

$$P(D) = \frac{C_7^1 \times C_9^2 \times C_7^2 \times C_9^1 \times C_7^3}{560} = \frac{17}{20}$$

F الحادثة : "للسافرين الثلاثة لهم نفس الاتجاه " أي المحطة  $B$  أو المحطة  $C$  أو المحطة  $D$

\*  $G$  الحادثة : يكون اتجاه المسافرين الثلاثة هو المحطة  $B$

\*  $F \cap G$  يكون اتجاه المسافرين الثلاثة نفس الاتجاه إلى المحطة  $B$

$$P(F \cap G) = \frac{C_7^3}{560} = \boxed{\frac{1}{16}} \quad , \quad P(F) = \frac{C_7^3 \cdot C_5^3 \cdot C_4^3}{560} = \boxed{\frac{7}{80}}$$

لدينا :  $P_r(G)$  هي احتمال أن يكون اتجاه المسافرين الثلاثة هو المحطة علماً أنهم مسافرين في نفس الاتجاه

$$P_r(G) = \frac{P(F \cap G)}{P(F)} = \boxed{\frac{5}{7}}$$

### تمرين (18)

تحتوي وعاء على  $n$  كرة بيضاء (عدد طبيعي) و 5 كرات حمراء و 3 كرات خضراء .  
نسحب عشوائيا كرتين في آن واحد.

(1) ما هو احتمال الحصول على كرتين بيضاوين .

(2) نرمز بـ  $P(n)$  إلى احتمال الحصول على كرتين من نفس اللون .

$$(3) \text{ لثبت أن } P(n) = \frac{n^2 - n + 26}{(n+7)(n+8)}$$

ب) أحسب  $\lim_{n \rightarrow \infty} P(n)$  . فسر النتيجة .

$$n=4 : \quad (3)$$

يقوم لاعب سحب كرتين في آن واحد ثم يرجعها إلى الوعاء و يسحب كرتين آخرتين من الوعاء .  
إجراء هذين السحبين يتطلع اللاعب مبلغ قدره 30 دينار ومن أجل كل سحب يتحصل  
40 دينار إن كانت الكرتات من نفس اللون ، و يتحصل على 5 دينار فقط إذا كانتا من  
لوتين مختلفتين .

نسمى ربحا لهذا اللاعب الفارق بين مجموع ما يتحصل عليه من السحبين و المبلغ الذي دفعه  
(يمكن أن يكون الرابح موجبا أو سالبا) .

ليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يرافق بكل سحبين ربح هذا اللاعب .

(أ) عين قيم للمتغير العشوائي  $X$  .

(ب) عين قانون الاحتمال للمتغير العشوائي  $X$  .

(ج) أحسب الأمل الرياضي للمتغير العشوائي  $X$  .

حل التمارين (18)

$$C_{n+8}^2 = \frac{(n+7)(n+8)}{2} : \text{ عدد الامكانيات الكلية :}$$

$$P(B) = \frac{C_n^2}{C_{n+8}^2} = \frac{n(n-1)}{(n+7)(n+8)} : \text{ الحادثة } B \quad (1)$$

$$P(R) = \frac{C_5^2}{C_{n+8}^2} = \frac{20}{(n+7)(n+8)} : \text{ الحادثة } R \quad (2)$$

$$P(V) = \frac{C_3^2}{C_{n+8}^2} = \frac{6}{(n+7)(n+8)} : \text{ الحادثة } V$$

الاحداث  $B$  و  $R$  و  $V$  منفصلة متشائمة و منه :

$$P(n) = P(B) + P(R) + P(V) = \frac{n(n-1)}{(n+7)(n+8)} + \frac{20}{(n+7)(n+8)} + \frac{6}{(n+7)(n+8)}$$

$$P(n) = \frac{n^2 - n + 26}{(n+7)(n+8)} : \text{ إذن :}$$

ب) معناه كلما كان عدد الكرات البيضاء كبير بالقدر الكاف  $\lim_{n \rightarrow \infty} P(n) = 1$

فإن الحادثة  $B$ : "سحب كرتين من لون أبيض" شبه أكيدة.

$$(3) \text{ من أجل } 4 : P(4) = \frac{19}{66}$$

(أ) إذا تحصل للعب كل كرتين من نفس اللون في السحبتين يكون:  $X = -30 + 40 + 40 = 50$

إذا تحصل للعب مرة واحدة كل كرتين من نفس اللون يكون:  $X = -30 + 40 + 5 = 15$

إذا تحصل كل كرتين من لونين مختلفين في كلا السحبتين يكون:  $X = -30 + 5 + 5 = -20$

$$P(X = 50) = P(4) \times P(4) = \frac{19}{66} \times \frac{19}{66} = \frac{361}{4356} \quad (ب)$$

$$P(X = 15) = P(4) \times (1 - P(4)) + (1 - P(4)) \times P(4) = \frac{1786}{4356}$$

$$P(X = -20) = (1 - P(4)) \times (1 - P(4)) = \frac{2209}{4356}$$

$X$	50	15	-20
$P(X)$	$\frac{361}{4356}$	$\frac{1786}{4356}$	$\frac{2209}{4356}$

$$E(X) = 50 \times \frac{361}{4356} + 15 \times \frac{1786}{4356} - 20 \times \frac{2209}{4356} = \frac{5}{33} \quad (ج)$$

**تمرين (19)**

نعتبر مجموعة 10000 شخص نسبة الرجال فيها 60% ، علماً أن 20% من الرجال و 10% من النساء لهم دراسة بالإعلاميات . اختار عشوائياً شخص من هذه المجموعة .

(1) شكل شجرة الاحتمالات التي تتجذر هذه الوضعية

(2) أحسب احتمال أن يكون هذا الشخص :

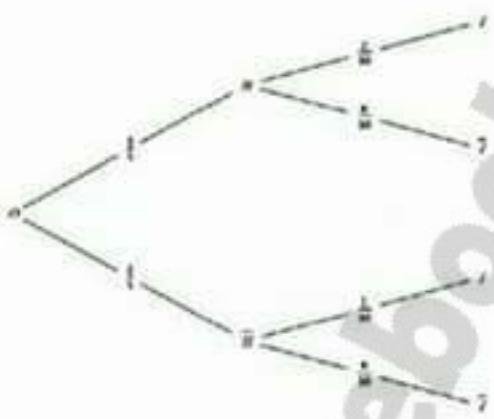
A "رجل له دراسة بالإعلاميات"

B "رجل لا دراسة له بالإعلاميات"

C "امرأة له دراسة بالإعلاميات"

D "امرأة لا دراسة لها بالإعلاميات"

(2) علماً أن الشخص الذي تم اختياره له دراسة بالإعلاميات ، ما احتمال أن يكون من بين النساء .

**حل التمرين (19)**

$$P(A) = P(H \cap I) = \frac{3}{5} \times \frac{2}{10} = \frac{3}{25} \quad (1)$$

$$P(B) = P(H \cap \bar{I}) = \frac{3}{5} \times \frac{8}{10} = \frac{12}{25}$$

$$P(C) = P(\bar{H} \cap I) = \frac{2}{5} \times \frac{1}{10} = \frac{1}{25}$$

$$P(D) = P(\bar{H} \cap \bar{I}) = \frac{2}{5} \times \frac{9}{10} = \frac{9}{25}$$

$$P(\bar{H}) = \frac{P(\bar{H} \cap I)}{P(I)} = \frac{P(C)}{P(A) + P(C)} = \boxed{\frac{1}{4}} \quad (2)$$

**تمرين (20)**

يحتوي صندوق  $U_1$  06 كرات بيضاء و 03 كرات سوداء و 02 كرات حمراء .

نسحب بطريقة عشوائية ثلاثة كرات في آن واحد من هذا الكيس.

ليكن  $X$  المتغير العشوائي الذي يربط بعده الألوان التي تحطها الكرات الثلاث المسحوبة .

(1) أحسب  $P(X=3)$  و  $P(X=2)$

(2) نعتبر صندوق آخر  $U_2$  02 كرات بيضاء وكرة سوداء .

نضع الكرات الثلاثة المسحوبة من  $U_1$  في الصندوق  $U_2$  ثم نسحب عشوائيا كرتين في آن واحد من  $U_2$ .  
لحسب احتمال أن تكون الكرتان المدروسان من  $U_2$  ببعضها معاً لان الكرات الثلاثة المسحوبة  
من الكيس  $U_1$  لها نفس اللون .

**حل التمارين(20)**

لتكن مجموعة إمكانات هذه التجربة :  $card\Omega = C_9^3 = 84$

- (1)  $B$  ترمز إلى اللون الأبيض و  $N$  ترمز إلى اللون الأسود و  $R$  ترمز إلى اللون الأحمر  
- يكون  $X = 2$  من أجل  $N, N, \bar{N}$  أو  $R, R, \bar{R}$  أو  $B, B, \bar{B}$  (غير ببعضاء )

$$P(X=2) = \frac{C_4^2 \times C_5^1 + C_3^2 \times C_6^1 + C_2^2 \times C_7^1}{84} = \boxed{\frac{55}{84}}$$

$$P(X=3) = \frac{C_4^1 \times C_3^1 \times C_2^1}{84} = \boxed{\frac{2}{7}} \quad - \text{يكون } X = 3 \text{ من أجل } B, N, R \text{ إذن : } B, N, R$$

"  $U_2$  الحادثة : "سحب كرتين ببعضها من

$$P_F(F) = \frac{P(F \cap B)}{P(B)} = \frac{\frac{C_4^3 \times C_5^2}{84} + \frac{C_3^3 \times C_2^2}{84}}{\frac{5}{84}} = \boxed{\frac{41}{75}}$$