

Matière : Programmation informatique

Responsable de la matière : ELAGGOUNE Zakarya

1. Objectifs pédagogiques de la matière

Objectif général

Initier les étudiants à la pensée algorithmique et à la programmation Python afin qu'ils puissent utiliser l'informatique comme outil au service de l'analyse des textes et des données linguistiques.

Objectif spécifiques

Permettre aux étudiants de :

- comprendre les notions d'algorithme,
- comprendre la logique de la programmation,
- manipuler des outils numériques simples,
- appliquer l'informatique à l'analyse de textes.

Compétences visées

À la fin du semestre l'étudiant saura :

1. lire un programme simple ;
2. écrire de petits scripts Python ;
3. manipuler des textes (fichiers .txt) ;
4. automatiser une tâche linguistique basique ;
5. raisonner de façon algorithmique.

2. Architecture du cours (TD)

TD1 – Découvrir l’algorithme

TD2 – Variables et pseudo-code

TD3 – Premier programme Python

TD4 – Chaînes de caractères

TD5 – Conditions

TD6 – Boucles

TD7 – Listes

TD8 – Fonctions

TD9 – Fichiers texte

TD10 – Fréquence des mots

TD11 – Travail projet

3. Évaluation

1) L’assiduité et la participation / 5 Points

2) Projet / 5 Points

3) Examen TD / 10 Points