



## le matériel

إذا قسمنا جهاز الكمبيوتر إلى وحدات أساسية وأخرى محيطة (Les périphériques) سنجد أن:

الوحدات الأساسية:

**لُوْحَةِ الْمَفَاهِيْمِ (Clavier) :** وَهِيَ وَحْدَةٌ لِإِنْخَالِ الْمَعْلُومَاتِ فِي الْكَمْبِيُوتِرِ.

**الشاشة (Ecran) :** هي وحدة إخراج وإظهار المعلومات المخزنة في الكمبيوتر أو الأفراد الأخرى، هناك أنواع كثيرة من الشاشات ذات أقطار مختلفة من 35 سم إلى 50.80 سم، وتحتوي الشاشة على قفل ينطوي وتشغيل الشاشة ومجموعة من الأزرار لتنقية الصورة مثلاً. هذا في الواجهة الأمامية، أما في الواجهة الخلفية للشاشة فتحتوي على الموصفات الكهربائية (موصل فيديو للتوصيل بالوحدة المركزية وموصل آخر للتغذية الكهربائية) كما تحتوي الشاشة على قاعدة.

الوحدة المركزية (L'unité centrale)

## الوحدات المحيطة (الملحقات):

يمكن اعتبار الوحدات المحيطة أنها كل جهاز يوصل بجهاز الكمبيوتر ويقوم بدون معنٍ باستثناء الوحدات الأساسية، وتحذر من الوحدات المحيطة للحدات التالية:

**اللَّفْلَةُ (La souris):** وهي مكون يسهل العمل على الكمبيوتر و يتعرض بعض أعمل لوحة المفاتيح فهي وسيلة للتحكم في النظام أحسن بكثير من استخدام لوحة المفاتيح التقليدية وظائف اللَّفْلَةِ، حيث تجد أدواتاً لللَّفْلَةِ منها التي تحتوي على مفاتيح فقط ومنها التي تحتوي على ثلاثة مفاتيح ومنها الشائعة والأكثر سهولة استعمالاً تلك التي تحتوي على مفاتيح تتوضعنها بكرة التمرير.

• مبدأ عمل الفأرة

الجهة اليسرى للقلب: تنفيذ الأوامر.

- (Menu Contextuel) عرض القائمة المحلية الجهة اليمنى للفار

### **• عمل الفأرة:**

أ- النقر (Clicker): يعني مرة واحدة بالجهة السرى للفار، والنقر على أي لغونة يؤدى إلى تحديدها (Selectionner).

بـ- النقر مرتين متتاليتين (Double cliquer): النقر مرتين متتاليتين على أيقونة بالجهة اليسرى للفأرة يؤدي إلى فتحها.

تـ- التحديد (Selectionner): يعني ذلك جعل المعلومة المراد معالجتها محددة وذلك بالنقر عليها مرة واحدة بالجهة اليسرى للفأرة، أي أن تكون تلقائياً (Par défaut).

ثـ- مكبر الصوت (Haut parleur): بواسطتها يتم سماع العناصر الصوتية، المخزنة في الكمبيوتر أو في بقى الأفراد يتراوحتها.

جـ- الطابعة (Imprimante): وهي آلة توصل بالكمبيوتر وتحمّل المعلومات على الورق.

دـ- المسح الضوئي (Scanner): وهي وحدة إدخال الصور وتخزينها في الكمبيوتر، وذلك بهدف تخزينها أو تغييرها أو إرسالها إلى مستعمل آخر.

هـ- مغذى الطاقة (Onduleur): هو جهاز يسمح بتخزين الطاقة الكهربائية ويعطي بها الكمبيوتر في حالة انقطاع التيار الكهربائي ولكنه لا يستغرق وقتاً طويلاً في ذلك. وبهذا يمكن للمستخدم أن يحفظ معلوماته ثم إطفاء الجهاز.

## البرمجيات les logiciels

وتنقسم البرمجيات عموماً إلى: لغات البرمجة، نظم التشغيل، البرامج التطبيقية.  
• مفهوم البرنامج (Un programme) هو مجموعة من التعليمات المنسقية والتي تسمح بإنجاز مهمة معينة.

مثال: نريد حساب  $A = B + C$   
البرنامج:

- إعطاء قيم A, B, C
- حساب  $A = B + C$
- حساب  $D = C$
- إظهار النتيجة D

### لغات البرمجة (Langages de programmation)

وهي البيئة التي يمكن للكتابة فيها مثل هذه التعليمات ونجد: (.....C++, Pascal, Basic).

### نظم التشغيل (Systèmes d'exploitations)



نظام التشغيل هو القاعدة الأساسية لأداء الأعمال التي يقوم بها الجهاز وهو الوسيط بين المستعمل وجهاز الكمبيوتر، ومن بين أنظمة التشغيل نذكر:

Windows, Unix, LUNIX, Apple.....إلخ

#### • البرامج التطبيقية (Logiciels d'applications):

تتمثل البرامج التطبيقية في كل البرامج التي يمكن استعمالها على الكمبيوتر والتي تتعلق بمئات مختلفة ومن أمثلة هذه البرامج: معالج النصوص Word، المجدول Excel، الرسام Paint.....إلخ.







